

# **Създаване на инсталационна програма с InnoSetup**

### Въведение

[Inno Setup](#) е прекрасен безплатен инструмент за изграждане на професионални инсталиращи програми чрез скриптове. Получените инсталатори се състоят по ваш избор от един или няколко файла, използват стандартен интерфейс тип „wizard“, могат да инсталират шрифтове, да регистрират библиотеки DLL, да изтриват и стартират файлове, да работят скрито (вкл. при деинсталиране), да поставят препратки навсякъде – в менюто Start, на работния плот и т.н. – и поддържат пълно деинсталиране.

Можете да задавате типове инсталация – минимална, пълна, потребителска и т.н., да включвате незадължителни елементи и да изградите многоезични инсталатори.

За по-сложни инсталации е възможно използването на скриптовия език IPS (Innerfuse Pascal Script) на основата на Pascal, чрез който в инсталатора могат да се добавят допълнителни страници, да се извършват изчисления, включващи стойностите на свързаните с инсталацията променливи и др.

Можете да изтеглите Inno Setup от [сайта на програмата](#).

### Начало на работата

Структурата на Inno Setup скрипта много наподобява структурата на един [INI файл](#) – разделен е на раздели и във всеки раздел се описва различна част.

Има няколко помощни програми, които предлагат възможността да се създаде скрипт за Inno Setup. Една от най-известните е [IStool](#). Можете да откриете още подобни помощни инструменти в [Third-Party Files раздела](#) от сайта на програмата.

## Основни понятия

### Константи

Ето и някои от основните константи, които ще използваме:

`{pf}` C:\Program Files\  
`{app}` директорията, където ще бъде инсталирана програмата  
`{sys}` C:\Windows\system32\  
`{win}` C:\Windows\  
`{tmp}` временната директория, в която инст. Програма ще поставя своите временни файлове  
`{fonts}` директорията с шрифтовете  
`{group}` директорията на програмата в Start Menu папката  
`{userdesktop}` път до работния плот (Desktop)

### Флагове

`ignoreversion` – инсталаторът не проверява версията между файловете (ако има съществуващи файлове и вие искате да сложите нови на тяхно място), а директно замества старите файлове с новите

`isreadme` – указва, че файлът е README; само един файл от пакета може да притежава този флаг

`recursesubdirs` – инсталаторът проверява и поддиректориите на дадена директория

`deleteafterinstall` – указва на инсталатора да изтрие файла веднага след като инсталацията е завършила или прекратена; това е много полезно, ако искате да използвате временно някои файлове

`restartreplace` – замества файла след рестартиране на компютъра; много полезно, когато искате да инсталирате някаква библиотека например, но в момента на инсталацията тя е недостъпна

`uninsneveruninstall` – указва, че файлът няма да бъде премахнат, когато програмата бъде деинсталирана

`sharedfile` – указва, че файлът може да бъде използван от много приложения едновременно; повечето файлове в системната директория на Windows трябва да имат този флаг (вкл. OCX, BPL и DPL файловете)

`regtypelib` – регистрира TLB файлове

`regserver` – регистрира ActiveX контроли

`noregerror` – не показва грешка (ако има такава) при регистриране на библиотека или ActiveX контрол

`onlyifdoesntexist` – инсталира файла, само ако той не съществува вече

`postinstall` – операцията се извършва след като инсталационният процес приключи

`runhidded` – процесът се извършва прикрито (без потребителя да вижда това)

### Секции

#### [Setup]

Тази е основната част от скрипта. В нея си описва поведението на инсталационната програма. Ще ви покажа основните променливи, които се указват тук, но имайте в предвид, че има още такива, които указват различни допълнителни неща за самата програма.

**Compression** вид на компресията на файловете; обикновено се използва т.н. [LZMA компресия](#)  
`Compression=lzma`

**OutputDir** път до директорията, където ще бъде записана инсталационната програма  
`OutputDir=C:\myprogram\install`

**SourceDir** път до директорията с необходимите файлове  
`SourceDir=C:\myprogram`

**OutputBaseFilename** име на изходния файл на инсталационната програма  
`OutputBaseFilename=myprogram_setup`

**VersionInfoVersion** версия на вашата програма  
`VersionInfoVersion=3.0`

**VersionInfoCompany** име на вашата компания  
`VersionInfoCompany=Lil John Company`

**VersionInfoDescription** описание на вашата програма  
`VersionInfoDescription=My Program Description`

**VersionInfoCopyright** информация за запазени права  
`VersionInfoCopyright=2006 My Program Copyright`

**AppName** име на вашата програма  
`AppName=My Program`

**AppVerName** име на вашата програма и нейната версия  
`AppVerName=My Program 3.0`

**AppCopyright** информация за запазени права върху вашата програма

## Създаване на инсталационна програма с InnoSetup

<http://boyan.dortikum.net>

`AppCopyright`=Copyright © 2004-2006 Lil John Company

`AppPublisher` издател (разпространител)

`AppPublisher`=Lil John Company

`AppPublisherURL` ИНТЕРНЕТ САЙТ НА ИЗДАТЕЛЯ

`AppPublisherURL`=<http://dortikum.net>

`AppSupportURL` ИНТЕРНЕТ САЙТ НА ПОДРЪЖКАТА

`AppSupportURL`=<http://dortikum.net>

`AppUpdatesURL` ИНТЕРНЕТ САЙТ ЗА СВАЛЯНЕ НА ЪПДЕЙТИ

`AppUpdatesURL`=<http://dortikum.net>

`EnableDirDoesntExistWarning` дали инсталационната програма да показва съобщение, ако потребителят е избрал директория, която не съществува

`EnableDirDoesntExistWarning`=no

`DefaultDirName` директория по подразбиране за инсталиране на вашата програма

`DefaultDirName`={pf}\My Program

`DefaultGroupName` група по подразбиране за вашата програма

`DefaultGroupName`=My Program

`AllowNoIcons` дали потребителя може да избира дали инсталационната програма да създаде икони в Start менюто и работния плот

`AllowNoIcons`=yes

`AllowRootDirectory` дали потребителя може да въведе главна директория (*напр. C:\*) за инсталиране на програмата

`AllowRootDirectory`=yes

`SetupIconFile` ПЪТ ДО ИКОНА ЗА ИНСТАЛАЦИОННАТА ПРОГРАМА

`SetupIconFile`=C:\myprogram\icon.ico

### [Files]

В този раздел се описват всички файлове, които ще бъдат включени в инсталационната програма. Ето как изглежда описанието на един файл.

`Source`: "fileName.exe"; `DestDir`: "{app}"; `Flags`: flag1 .. flagN

В `source` се указва името на файла или пътя до него. Позволява се и използването на .т.н wildcards (\* заменя няколко знака, ? заменя един знак).

`Source`: "file?a.exe"; `DestDir`: "{app}"; `Flags`: ...

`DestDir` указва къде да бъде инсталиран файла.

**Flags** указва допълнителни инструкции за инсталирането на файла.

Ето и няколко примера:

```
Source: myprogram.exe; DestDir: {app}
Source: My Help.hlp; DestDir: {app}
Source: ReadMe.txt; DestDir: {app}; Flags: isreadme
Source: *.wav; DestDir: {app}\sound
Source: *.jpg; DestDir: {app}\gallery
Source: data\*; DestDir: {app}\data; Flags: recursesubdirs
Source: dojob.exe; DestDir: {app}; Flags: deleteafterinstall
Source: website.url; DestDir: {app}
```

Ако вашата програма е писана на езика [Visual Basic 6](#) ще са ви необходими няколко файла, за да работи вашето приложение на компютър, на който не е инсталиран Visual Basic. Тези файлове можете да изтеглите от [сайта на Inno Setup](#). Ето и как трябва да бъдат инсталирани самите те.

```
Source: vbfiles\stdole2.tlb; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile regtypelib
Source: vbfiles\msvbvm60.dll; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile regserver
Source: vbfiles\oleaut32.dll; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile regserver
Source: vbfiles\olepro32.dll; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile regserver
Source: vbfiles\asycfilt.dll; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile
Source: vbfiles\comcat.dll; DestDir: {sys}; Flags: restartreplace
uninsneveruninstall sharedfile regserver
```

При инсталирането на ActiveX контрол, също има няколко особености. Ето как е препоръчителният начин за извършване на това:

```
Source: "SomeFile.ocx"; DestDir: "{sys}"; Flags: restartreplace
sharedfile regserver
```

### [Dirs]

Ако искате да създадете директории в директорията, където ще бъде инсталирана програмата ви, ще трябва да ги опишете в този раздел. Ето как става това.

```
Name: {app}\data Flags: uninsneveruninstall
Name: {app}\img
```

### [Icons]

Тук се описват всички икони, които искате да бъдат създадени.

```
Name: {group}\My Program; Filename: {app}\MyProgram.exe
Name: {group}\View Readme; Filename: {app}\ReadMe.txt
Name: {group}\Visit Program Website; Filename:
```

```
{app}\website.url  
Name: {group}\Uninstall My Program; Filename: {uninstallexe}  
Name: {group}\View Help; Filename: {app}\My Help.hlp  
Name: {userdesktop}\My Program; Filename: {app}\My Program.exe; Tasks:  
desktopicon
```

### [Tasks]

Т.н. задачи за инсталатора. Например, ако искате след като целият процес приключи да попитате потребителя дали иска да създаде иконка на програмата върху своя десктоп, трябва да направите следното:

```
Name: desktopicon; Description: "Създай икона върху десктопа";  
GroupDescription: "Допълнителни икони"
```

Не забравяйте да укажете името на задачата в раздела [Icons], както е показано в примера.

### [Run]

Ако искате след като инсталацията приключи да стартирате някакво приложение.

```
Filename: {app}\MyProgram.exe; Description: "Стартирай програмата";  
Flags: postinstall  
Filename: {sys}\net.exe; Parameters: "start SomeServiceName"; Flags:  
runhidden
```

### [UninstallRun]

Същото като предишния раздел, като приложението се стартира при деинсталиране на програмата ви.

```
Filename: {sys}\net.exe; Parameters: "stop SomeServiceName"; Flags:  
runhidden
```

## Финал

Ето как изглежда един примерен скрипт за Inno Setup.

```
[Setup]
Compression=lzma
OutputDir=C:\myprogram\install
SourceDir=C:\myprogram
OutputBaseFilename=myprogram_setup
VersionInfoVersion=2.1
VersionInfoCompany=My Compnay Name
VersionInfoDescription=My Program is for you
VersionInfoCopyright=2007 My Compnay Name Copyright
AppName=My Program
AppVerName=My Program 2.1
AppCopyright=Copyright © 2004-2006 My Compnay Name
AppPublisher=My Compnay Name
AppPublisherURL=http://dortikum.net
AppSupportURL=http://dortikum.net
AppUpdatesURL=http://dortikum.net
EnableDirDoesntExistWarning=no
SetupIconFile=C:\myprogram\files\icon.ico
DefaultDirName={pf}\My Program
DefaultGroupName=My Program
AllowNoIcons=yes
AllowRootDirectory=yes

[Files]
Source: My Program.exe; DestDir: {app}
Source: My Help.hlp; DestDir: {app}
Source: ReadMe.txt; DestDir: {app}; Flags: isreadme
Source: gallery\*.jpg; DestDir: {app}\gallery
Source: data\*; DestDir: {app}\data; Flags: recursesubdirs
Source: dosomething.exe; DestDir: {app}; Flags: deleteafterinstall
Source: website.url; DestDir: {app}
Source: dll\*.ocx; DestDir: {sys}; Flags: regserver restartreplace
sharedfile noregerror

[Dirs]
Name: {app}\gallery
Name: {app}\temp
Name: {app}\data

[Icons]
Name: {group}\My Program; Filename: {app}\My Program.exe
Name: {group}\View Readme; Filename: {app}\ReadMe.txt
Name: {group}\Visit Program Website; Filename: {app}\website.url
Name: {group}\Uninstall My Program; Filename: {uninstallexe}
Name: {group}\My Program Help; Filename: {app}\My Help.hlp
Name: {userdesktop}\My Program; Filename: {app}\My Program.exe; Tasks:
desktopicon
```

## Създаване на инсталационна програма с InnoSetup

<http://boyan.dortikum.net>

### [Run]

Filename: {app}\dosomething.exe

Filename: {app}\My Program.exe; Description: "Стартирай програмата";

Flags: postinstall

### [Tasks]

Name: desktopicon; Description: "Създай икона върху десктопа";

GroupDescription: "Допълнителни икони:"

## Създаване на инсталационна програма с InnoSetup

<http://boyan.dortikum.net>

### Източници

[Inno Setup](#)

[Inno Setup FAQ](#)

[Inno Setup Knowledge Base](#)

[ISTool](#)

### Автор

Казвам се Боян Михайлов. Тъй като много от разработчиците на програми все още изпитват затруднение при изграждането на инсталационна програма за своите проекти, реших да напиша това кратко ръководство. Ако искате да разберете нещо допълнително свързано със създаването на инсталации, можете да се свържете с мен по всяко време. Повече информация за мен и моите проекти можете да открийте на <http://boyan.dortikum.net>.